



# Cittadinanza digitale

## Sommario

Fascia d'età	12+
No. dei partecipanti	Minimo 16; Massimo 24
Numero di facilitatori	1 insegnante più 2 facilitatori
Oggetto	Cittadinanza digitale
Parole chiave	Diritto digitale, accesso digitale, galateo digitale, alfabetizzazione digitale, comunicazione digitale, commercio digitale, sicurezza digitale, diritti e responsabilità digitali, salute e benessere digitali
Tempo di gioco	Workshop di 90 minuti Introduzione di 15 minuti Attività di 45 minuti Rapporto di 30 minuti
Autori	Natasha Kiely, Pamela O'Brien Limerick Institute of Technology

## In breve

Gli studenti tratteranno i nove elementi chiave della cittadinanza digitale: diritto, accesso, galateo, alfabetizzazione, comunicazione, commercio, sicurezza, diritti e responsabilità e salute e benessere. Attraverso una serie di attività si addenteranno nei vari aspetti chiave di questi elementi, migliorando così la loro conoscenza di un aspetto cruciale della vita del XXI secolo.

## Obiettivi

Dopo aver completato questa ER gli studenti saranno in grado di

1. Identificare i 9 elementi della cittadinanza digitale.
2. Lavorare in collaborazione per scoprire aspetti della comunicazione digitale e dell'alfabetizzazione.
3. Spiegare i concetti chiave nel settore della cittadinanza digitale.

## Scenario

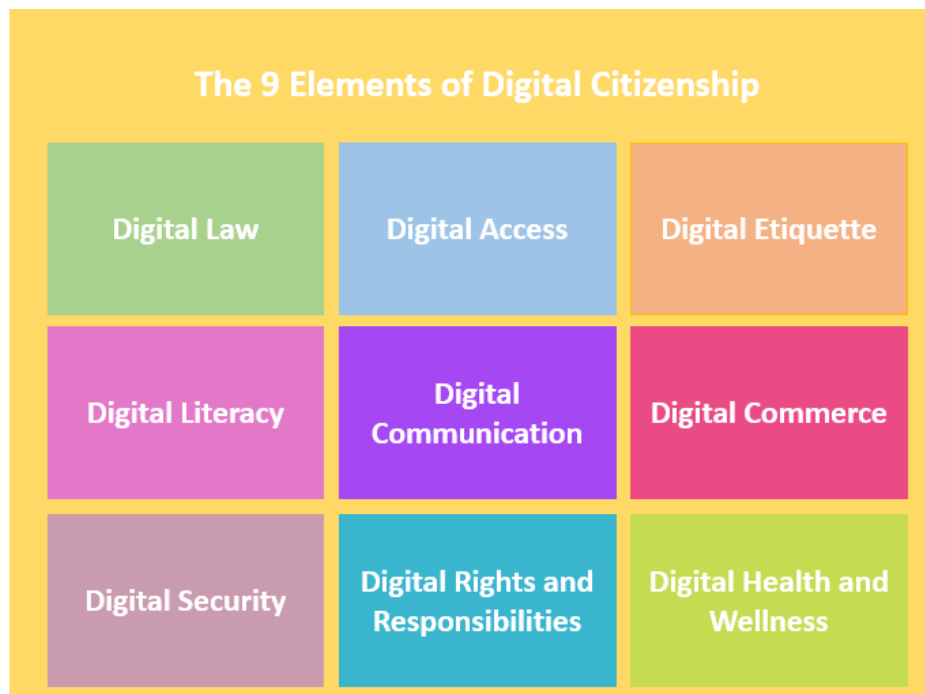
Il Covid-19 ha cambiato il nostro modo di vivere e interagire in modo drammatico. La popolazione globale è ora tenuta a diventare cittadinanza digitale. Una volta ci si incontrava socialmente, si imparava insieme e si faceva acquisti casualmente, oggi viviamo in una



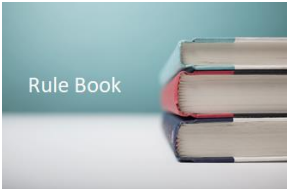



società che richiede il distanziamento sociale e comunicazione online come mai prima d'ora. La comprensione dei comportamenti e delle pratiche online che ci aiuteranno a rispettare, proteggere e educare noi stessi e gli altri è un aspetto chiave della partecipazione alla società di oggi e a quella delle generazioni future.

### Flusso di gioco



Per ottenere il passaporto per la cittadinanza digitale è necessario ricevere tutti e 9 i badge sopra. Per fare questo è necessario completare una serie di attività.

Introduzione e requisiti per il passaporto per la cittadinanza digitale	Attività per ottenere badge	Sblocca il passaporto per la cittadinanza digitale
	 	



"Passport" di [Tony Webster](#) è concesso in licenza da [CC BY 2.0](#)



<i>fase</i>	<i>durata</i>	<i>descrizione</i>	<i>materiali</i>
1	10 minuti	<b>Introduzione.</b> Si svolgerà una discussione sui vari aspetti della cittadinanza digitale. <b>Creazione del team.</b> Gli studenti formeranno alcune squadre. I team devono decidere il proprio nome <b>Brief della squadra.</b> Le squadre riceveranno il brief. Il brief illustrerà lo scenario generale che copre i nove elementi della cittadinanza digitale.	Video introduttivo e scheda informativa
2	45 minuti	Ai team saranno fornite 9 buste (una per ogni elemento di cittadinanza digitale). Il corretto cracking del codice per ogni elemento comporterà l'assegnazione del badge pertinente.	Busta contenente istruzioni e indizi per ogni elemento.
3	5 minuti	Sblocca il passaporto per la cittadinanza digitale ottenendo tutti e 9 i badge.	Abbina l'ordine dei badge che ti sono stati assegnati per sbloccare il passaporto per la cittadinanza digitale.

## **Organizzazione della stanza**

### **Materiali**

Video introduttivo, brief del team, 9 buste di attività per team, passaporti di cittadinanza digitale.

### **Attrezzature**

Computer e proiettore.

### **Set up della stanza**

Video pronto per la riproduzione.  
Brief del team dopo la visione video.  
Distribuire le buste attività.

### **Riavvio della stanza**

Cancellare tutti i materiali rimanenti.  
Reimposta video.  
Assicurarsi che i brief siano pronti per il gruppo successivo.

## **Configurazione sala virtuale**

### **Materiali**

Inviti via e-mail, video introduttivo, brief del team, 9 cartelle di file di attività per team, passaporti per la cittadinanza digitale.



### **Attrezzature**

Identificare l'ambiente virtuale adatto come MS Teams, Zoom, Google Classroom, ecc.  
Computer e software adatto installati.

### **Set up della stanza**

Video pronto per la riproduzione.

Dopo il video assegna gli studenti alle sale breakout e ai brief.

Dopo la creazione del team distribuire le cartelle attività.

Una volta che tutti i badge sono stati assegnati, gli studenti torneranno nella stanza principale per ricevere i loro passaporti digitali.

### **Riavvio della stanza**

Reimposta video.

Inviare nuovi inviti.

Assicurarsi che non siano stati salvati file nelle sale breakout.

Assicurarsi che i pacchetti attività e brief del team siano pronti per il gruppo successivo.

## **Escape room in azione**

### **Avvio**

L'insegnante accoglierà il gruppo e introduce il concetto di ER. Spiegherà inoltre il concetto di cittadinanza digitale che identificherà i nove componenti chiave. Presenterà i facilitatori e descriverà il loro ruolo nell'attività.

### **Gioco**

Un facilitatore sarà assegnato a ciascun gruppo per supervisionare le attività e assegnare i badge. I partecipanti si sforzeranno di coordinare le attività necessarie e recuperare un badge per ciascuno dei temi della cittadinanza digitale. Se necessario, i facilitatori possono guidare i partecipanti a raggiungere il risultato desiderato. Ogni badge contribuirà allo sblocco del passaporto per la cittadinanza digitale.

### **Debriefing**

Debriefing di 30 minuti per far riflettere i partecipanti su quanto segue:

- La loro esperienza complessiva.
- La loro comprensione dei concetti di cittadinanza digitale.
- La loro capacità di interagire attivamente con le attività di cittadinanza digitale.
- Riflessione di gruppo su tutte le attività intraprese.